

SAFETY EXPERIENCE

İSG'yi bilgiden davranışa taşıyan deneyim programları

Kritik Riskler için Deneyim Tasarımı • Çalışan Katılımı • Ölçüm • Yönetim Raporlaması

DEOSGB
ORTAK SAĞLIK VE GÜVENLİK BİRİMİ

Kurumsal HSE Yönetiminde Yeni Standart:

Proaktif Güvenlik

DEOSGB, kurumların iş sağlığı ve güvenliği süreçlerini yalnızca yasal uyum çerçevesinde değil; çalışan sağlığı, iş sürekliliği, saha güvenliği, operasyonel verimlilik ve kurumsal risk yönetimi perspektifiyle ele alır.

İş Sağlığı ve Güvenliği | Mobil Sağlık | Laboratuvar | Üçüncü Göz Denetimleri | Davranışsal Güvenlik | Dijital İSG Yönetimi

Safety Experience nedir?

Mevcut İSG sisteminin alternatifi değil, onu güçlendiren deneyim katmanıdır.

Safety Experience;

- mevzuat eğitimlerinin yerine geçmez,
- risk değerlendirmesinin yerine geçmez,
- saha denetimlerinin yerine geçmez,
- mühendislik ve teknik kontrollerin yerine geçmez.

Bunların çalışan davranışındaki karşılığını güçlendirir.









Neden
Safety Experience?

Güvenlik kültürü, yalnızca ne bildiğimizle değil; kritik anda nasıl davrandığımızla görünür hale gelir.

İSG eğitimleri çalışanlara doğru bilgiyi aktarır. Ancak sahadaki gerçek karşılığı; çalışanın riski zamanında fark etmesi, doğru kontrol yöntemini seçmesi, gerektiğinde müdahale etmesi ve güvenli davranışı sürdürebilmesidir.

DEOSGB Safety Experience, kurumun gerçek risklerini çalışanların yalnızca dinlediği değil; gördüğü, değerlendirdiği, karar verdiği ve uyguladığı deneyimlere dönüştürür.

Amaç bir etkinlik günü düzenlemek değil; mevcut İSG sistemini çalışan katılımı, uygulama ve ölçülebilir öğrenme verisiyle güçlendirmektir.



Güvenliğin İzini Bırak

Çalışanların güvenli çalışma mesajlarını renk, sembol ve kısa ifadelerle ortak bir duvara taşıdığı katılımcı güvenlik kültürü deneyimi.

Etkinlik sonunda ortaya çıkan çalışma, kurumun ortak güvenlik yaklaşımının kalıcı ve görünür bir parçasına dönüşür.

Profesyonel Graffiti sanatçıları eşliğinde gerçekleştirilir.

Odak: Çalışan katılımı • ortak güvenlik kültürü • yaratıcı ifade • güvenlik mesajlarının görünür hale gelmesi



İSG Çarkı ve Bilgi Yarışmaları

Çalışanların İSG bilgisini eğlenceli, rekabetçi ve katılımcı bir formatta kullanmasını sağlayan oyunlaştırılmış öğrenme deneyimidir. Katılımcılar; riskler, güvenli çalışma kuralları, acil durumlar, KKD kullanımı ve temel İSG uygulamalarına ilişkin soruları bireysel veya takım halinde yanıtlar.

Odak: Bilgiyi pekiştirme • hızlı karar verme • çalışan katılımı • takım etkileşimi



Dev Jenga:
Güvenlik Dengesi

Bir parçayı eksilttiğimizde bütün yapı dengesini kaybedebiliyorsa, güvenlik sisteminde neden herhangi bir unsuru eksik bırakalım?

Dev Jenga, iş sağlığı ve güvenliğinin birbirini tamamlayan unsurlardan oluştuğunu deneyimleten takım oyunudur. Her blok; eğitim, risk değerlendirmesi, KKD, prosedür, iletişim, bakım, denetim veya çalışan katılımı gibi güvenlik sisteminin bir parçasını temsil eder.

Katılımcılar blokları çekerken yalnızca kulenin değil, bir güvenlik sisteminin dengesini yönetir.

Odak: Sistem düşüncesi • risk farkındalığı • ekip iletişimi • güvenlik kültürü • doğru karar verme



VR İSG Eğitimleri

Gerçek riske maruz kalmadan, doğru davranışı deneyimleyerek öğrenmek.

VR İSG eğitimleri; çalışanların yüksek riskli çalışma senaryolarını güvenli ve kontrollü bir sanal ortamda deneyimlemesini sağlar. Katılımcı yalnızca eğitimi izlemez; riski fark eder, karar verir, uygulama yapar ve verdiği kararın sonucunu anlık olarak görür.

Yüksekte çalışma, yangın, elektrik, tahliye, makine güvenliği ve benzeri kritik senaryolar; gerçeğe yakın ortamlarla tekrar edilebilir bir öğrenme deneyimine dönüştürülür. Böylece teorik bilgi, gerçek sahaya geçmeden önce karar verme ve doğru davranış pratiğiyle desteklenir.

Odak: Risk farkındalığı • doğru karar verme • güvenli davranış pratiği • deneyimsel öğrenme



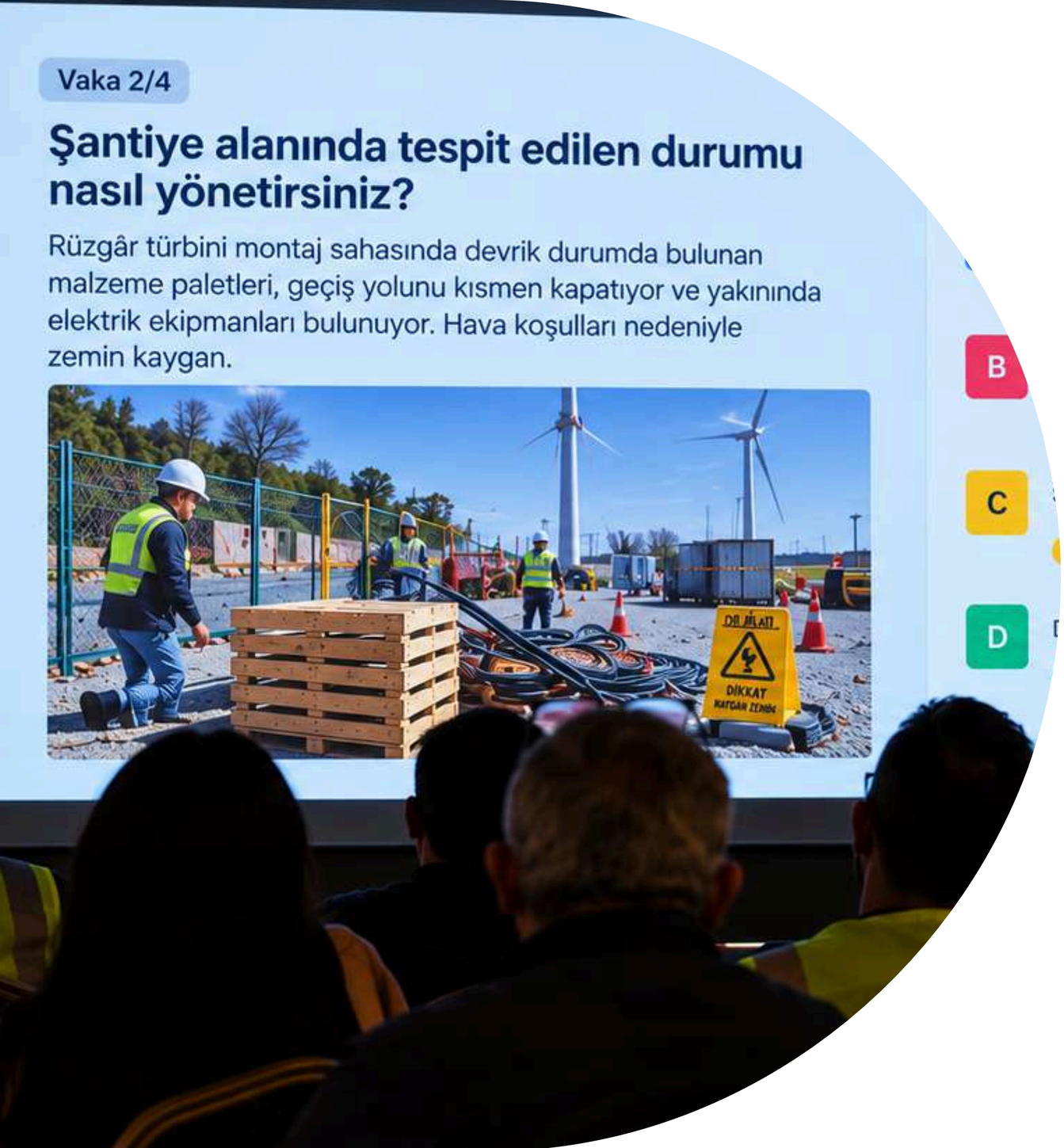
Refleks Şampiyonları

Katılımcıların kartlarda karşılarına çıkan görsel, durum veya komutlara hızlı ve doğru tepki vermeye çalıştığı dinamik bir İSG oyunudur.

Oyun; çalışma hayatında güvenli davranışın yalnızca bilgiye değil, dikkati korumaya, değişen koşulları fark etmeye ve doğru anda doğru tepkiyi verebilmeye bağlı olduğu mesajını eğlenceli bir deneyimle pekiştirir.

Rekabetçi yapısı sayesinde katılımı ve enerjiyi yükseltirken, “hızlı olmak kadar doğru tepki vermenin de önemli olduğu” fikrini öne çıkarır.

Odak: Dikkat • durumsal farkındalık • hızlı ve doğru karar verme • tepki yönetimi • çalışan katılımı



Vaka Analizi

Katılımcıların gerçek çalışma hayatından uyarlanan bir İSG vakasını adım adım değerlendirdiği senaryo temelli bir takım etkinliğidir. Ekipler; olayın oluşumuna etki eden riskleri ve kritik noktaları belirler, ilk yapılması gerekenleri sıralar, olası sonuçları değerlendirir ve vakanın nasıl yönetileceğine ilişkin kararlar geliştirir.

Senaryo ilerledikçe yeni bilgiler ve gelişmeler paylaşılır; böylece katılımcılar yalnızca “Ne oldu?” sorusuna değil, “Şimdi ne yapmalıyız, hangi riski önce ele almalıyız ve tekrarını nasıl önleyebiliriz?” sorularına da yanıt üretir.

Odak: Vaka analizi • risk değerlendirme • önceliklendirme • karar verme • ekip iletişimi • önleyici yaklaşım

Dört Deneyim Alanı

SÜRÜKLEYİCİ DENEYİMLER

VR, 360° ortamlar, olay senaryoları ve karar deneyimleri.
Odak: Risk tanıma • durumsal farkındalık • karar verme

GÜVENLİK OYUNLARI

Takım oyunları, yarışma, görev ve problem çözme formatları.
Odak: Katılım • tekrar • öğrenme • takım etkileşimi

TEKNİK UYGULAMA LABORATUVARLARI

LOTO, çalışma izni, ergonomi, KKD ve kontrol hiyerarşisi gibi teknik uygulamalar.
Odak: Teknik bilgiyi doğru uygulamaya dönüştürmek

GÜVENLİK KÜLTÜRÜ

Tiyatro, hikâye, fikir geliştirme ve çalışan katılımı formatları.
Odak: Güvenliği ortak sorumluluğa dönüştürmek

Dört deneyim alanı. Ortak hedef: güvenli davranışı güçlendirmek.

Mevcut portföy 24 deneyimi dört ana hizmet ailesi altında topluyor.



Ölçüm Yaklaşımı

Etkinlik bittiğinde geriye yalnızca fotoğraf değil, anlamlandırılabilir veri kalmalıdır.

Mevcut modelde ön test, deneyim skoru, son test ve saha takibi yaklaşımı bulunuyor.
Bunu dört aşamalı bir ölçüm sistemine dönüştürüyoruz.

ETKİNLİK ÖNCESİ
Başlangıç noktası

Risk algısı, temel bilgi ve kritik karar soruları.

ETKİNLİK SIRASINDA
Davranış verisi

Risk tespiti, doğru/yanlış seçimler, karar süresi ve kritik hatalar.

ETKİNLİK SONRASI
Öğrenme farkı

Başlangıç noktasıyla etkinlik sonrası öğrenme arasındaki değişim.

TAKİP
Davranış verisi

Programın kapsamına göre 30 / 60 / 90 günlük dönemde gözlem, öneri, bildirim veya seçilen davranış göstergeleri takip edilebilir.

Yönetim Raporu

Yönetim, etkinlik sonunda yalnızca “kaç kişi katıldı?” bilgisini almamalı.
Safety Experience raporlaması programın kapsamına göre aşağıdaki çıktıları içerebilir:

KATILIM
Bölüm, lokasyon, vardiya veya hedef çalışan grubu bazında katılım.

RİSK TANIMA
En yüksek ve en düşük doğru tespit oranına sahip risk alanları.

KRİTİK KARARLAR
Senaryolarda en sık karşılaşılan yanlış veya tereddütlü kararlar.

ÖĞRENME
Ön değerlendirme ve son değerlendirme arasındaki değişim.

DAVRANIŞ GÖSTERGELERİ
Deneyim sırasında tekrar eden güvenli veya riskli tercihler.

ÇALIŞAN KATILIMI
Çalışanlardan gelen öneri, fikir ve iyileştirme başlıkları.

GELİŞİM ALANLARI
Sonraki İSG iletişimi, eğitim veya deneyim programlarında ele alınabilecek konular.



DEOSGB

ORTAK SAĞLIK VE GÜVENLİK BİRİMİ

WWW.DEOSGB.COM.TR